

Diagrama de desafío visual (RSTM-32)

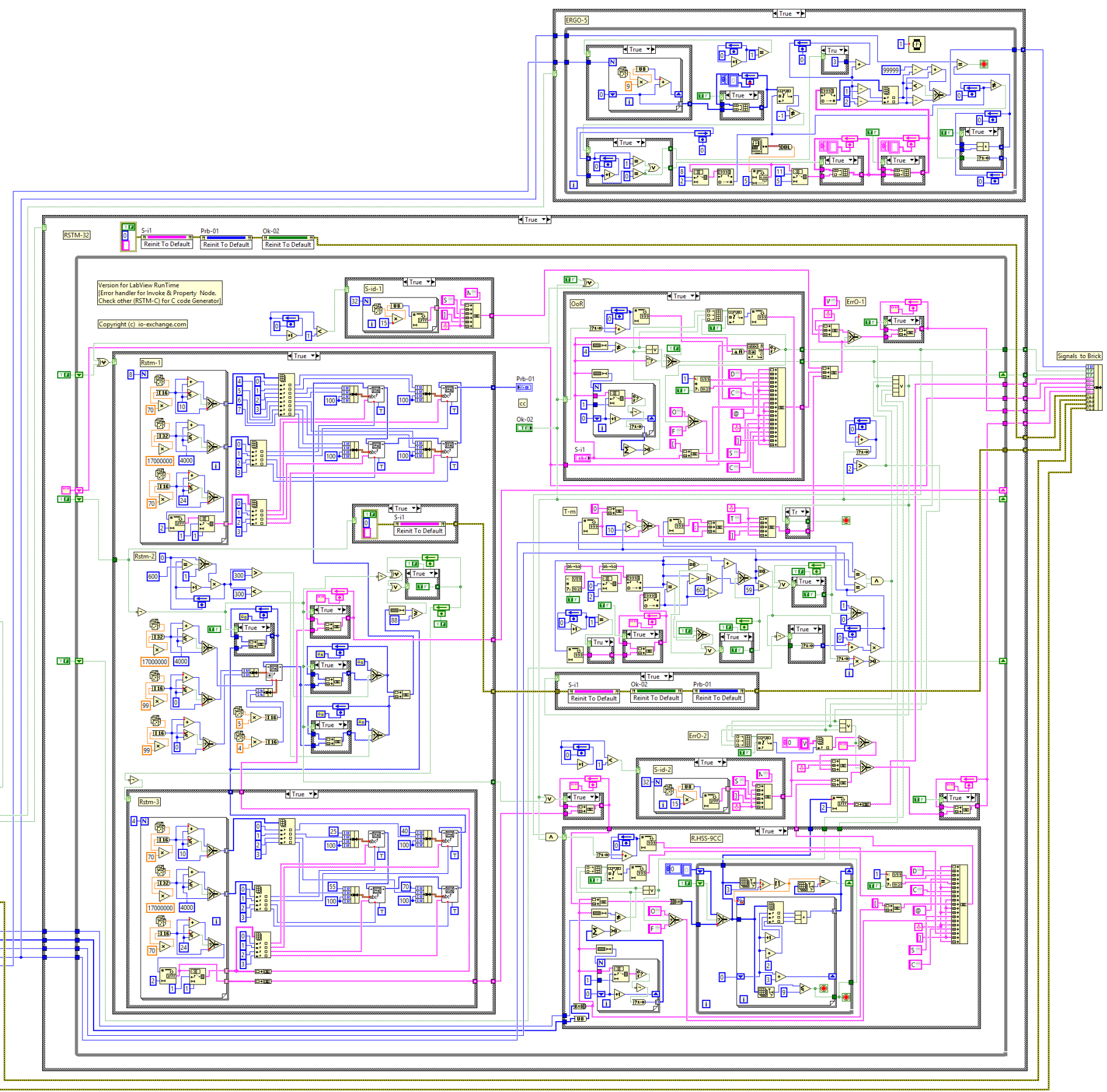
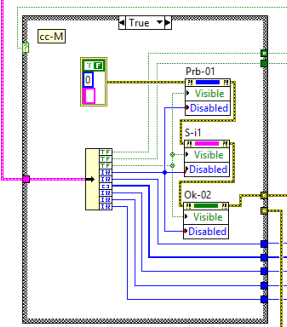
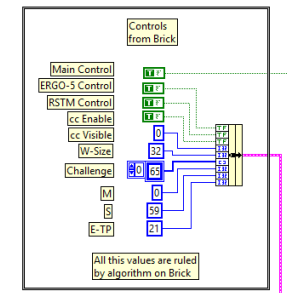
Como parte del proyecto MONA-UPL se publica el diagrama correspondiente a la interface de acceso. El mismo esta entendido para diferenciar entre una solicitud de acceso generada por un humano o una maquina. Los parámetros proporcionados por dicho modulo y otros generan un perfil único, mismo que es analizado por el “Brick”. A diferencia de superar un reto visual con una simple condición booleana en este proceso se requiere calculo matemático de parentesco “Tokens “. La documentación técnica se publica por separado, este documento esta entendido para fines de testing así como prueba de concepto.

Todo el proyecto ha sido realizado en LabView 8.6 (32bit) de National Instruments ©

Diagrama en pagina (2)

Visual Challenge (RSTM-32)
05/05/2020 Rev-A

Modules location			
cc-M	A.14	OoR	M.6
RSTM-32	E.5	T-m	M.9
S-id-1	L.3	cc	L.7
S-id-2	N.13	RHSS-9CC	O.14
Rstm-1	F.7	EnO-1	O.6
Rstm-2	F.10	EnO-2	O.13
Rstm-3	F.14	ERGO-5	M.1



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19